

# PlaQui Client - Manual del Usuario

Versión Beta-Beta-Beta

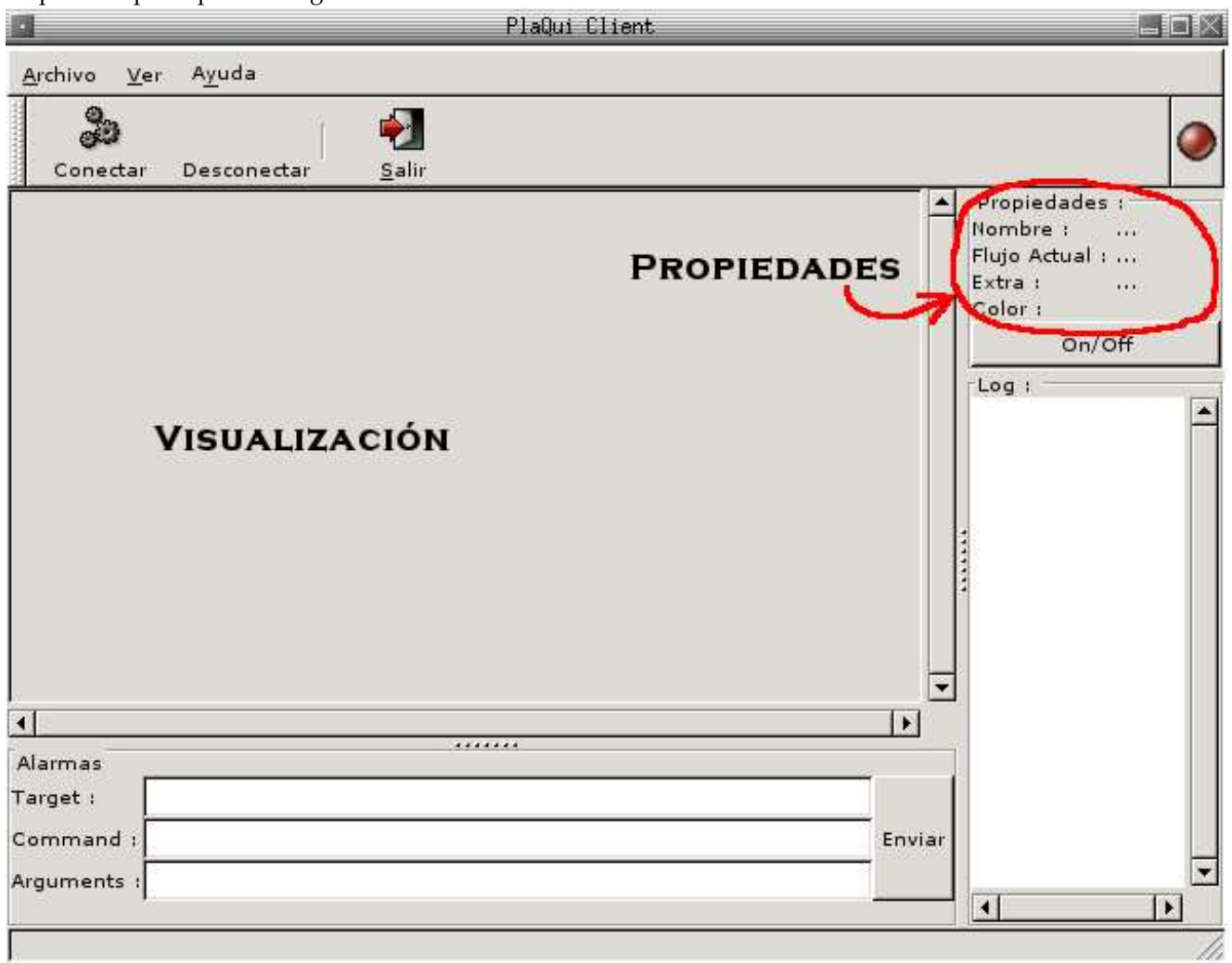
20 de noviembre de 2003

## 1. Introducción

TODO ///

## 2. Interfaz de Usuario

La pantalla principal es la siguiente :



En el centro se encuentra el área de visualización que es donde aparece la planta que es simulada en el servidor. En el recuadro de la derecha se encuentran, arriba el cuadro de propiedades del item actual y debajo el campo de texto del LOG del cliente.

Para saber si se está conectado se dispone de un indicador gráfico en el borde superior derecho, que al estar conectado se encuentra en verde y al estar desconectado está en rojo.

## **2.1. Ver una simulación**

Para iniciar una simulación se debe ir al Menu->Conectar o acceder a través del botón en la barra del programa. Aparecerá un diálogo donde debe ingresar el IP o nombre del Host donde se encuentra corriendo el servidor y el puerto por el cual escucha.

Si todo sale bien, luego de conectarse deberá aparecer la planta cargada en el área de visualización.

Haciendo click con el mouse sobre los diferentes items en la pantalla, se podrá ver en el cuadro de propiedades el estado actual dependiendo del item que sea. Si el item es una bomba o una exclusiva, al apretar el botón On/Off el objeto cambiará de estado al opuesto al actual. Si el elemento no soporta este método, el botón no hará nada (TODO : esto se va a cambiar para la entrega final!)

## **2.2. Envío de comandos**

En la parte inferior se encuentra una interfaz temporal para enviar comando al servidor. Consulte la documentación del servidor o el código fuente para saber que comandos están disponibles. TODO : esto vuela para la entrega final